

Bienvenue dans l'application Dis-moi

Description de l'application

Conçue pour travailler des objectifs précis de compréhension et de discours ou pour offrir une stimulation langagière globale, Dis-moi s'adresse aux orthophonistes et aux parents afin de supporter le langage des enfants, adolescents et adultes qui vivent avec des difficultés de communication.

À partir de 45 scènes illustrant des situations de la vie courante problématiques, l'application permet de travailler la compréhension des questions « quand » et « où », l'identification d'un problème, la relation de causalité et la prédiction de solutions, ainsi que le rappel d'expériences vécues.

Il est également possible d'ajouter des scènes personnalisées.

Il est possible de sélectionner à l'avance les questions qui sont présentées, selon les objectifs visés, à travers les 6 questions proposées :

- Où se passe cette scène?
- Quand se passe cette scène?
- Quel est le problème dans cette scène?
- Que penses-tu qu'il s'est passé avant?
- Que penses-tu qu'il va se passer après?
- As-tu déjà vécu une expérience similaire à ce qui se passe dans cette scène?

Utilisation

Pour débuter une session, sélectionnez d'abord un joueur. 

Prenez soin de vérifier les paramètres afin d'adapter la présentation aux besoins du joueur (voir section paramètres).

Ensuite, sélectionnez simplement l'image avec laquelle vous désirez travailler.

Choisissez une question et supportez le joueur dans la production de sa réponse.

Vous pouvez sélectionner les questions dans l'ordre désiré. Toutefois, nous suggérons de suivre l'ordre proposé (où, quand, quoi, avant, après, vécu).

Une fois la réponse du joueur produite, vous pouvez effectuer une notation de sa réponse (réussite, avec aide ou échec) ou choisir directement une nouvelle question.

Pour une même image, une question peut être proposée plusieurs fois au joueur, les résultats des notations sont alors cumulés pour obtenir un score total à cette question dans les statistiques du joueur.

Appuyez simplement sur le bouton de retour en arrière lorsque vous avez terminé de travailler les scènes désirées.

Les scènes déjà présentées au joueur apparaissent en « grisé » dans la page d'accueil.

Interface par défaut – Interface sobre	Les boutons de sélection des questions peuvent être soit des pictogrammes dans l'interface par défaut, soit des mots écrits dans l'interface sobre.
Questions écrites – Questions verbales et écrites	Selon le paramètre choisi, les questions peuvent être lues par la synthèse vocale du iPad ou simplement écrites pour être lues par le joueur ou l'intervenant.
Mode de notation	<p>Il y a trois modes possibles pour la notation</p> <p>Lorsque les modes de notation « Échec – Réussite » ou « Échec – Avec aide – Réussite » sont sélectionnés, les boutons de notation peuvent être utilisés pour enregistrer les résultats du joueur.</p> <p>Les résultats sont enregistrés dans la statistiques des joueurs lorsque vous appuyez sur les boutons « rouge, jaune et vert ». Vous pouvez enregistrer plusieurs résultats pour une même question. Les résultats sont alors cumulés et un score global est présenté dans les statistiques du joueur.</p> <p>Si aucun joueur n'est sélectionné, les boutons de notation n'apparaissent pas, même si la notation est activée dans les paramètres.</p> <p>Pour le mode « aucune notation », les boutons de notation ne sont pas présentés dans l'écran de jeu. Si un joueur est sélectionné, les statistiques afficheront que la scène a été travaillée mais aucun résultat ne sera présenté.</p>
Police d'affichage	Choisissez la police d'affichage du texte.
Ignorer l'historique	Lorsque ce paramètre est activé, l'historique est ignoré lors du passage d'une scène à une autre.
Jeu de renforcement	Un petit jeu permettant d'accéder à la scène peut être présenté avant la session de travail si ce paramètre est activé. Utilisez les formes ou les symboles selon les besoins du joueur. La durée maximale du jeu peut être ajustée.
Avertissement pour la sélection d'un joueur	Activez ce paramètre pour recevoir une alerte lorsque vous débutez une partie sans avoir sélectionné de joueur.
Vouvoiement – Tutoiement	Le vouvoiement ou le tutoiement peut être utilisé dans la formulation des questions selon le paramètre choisi.
Son	Permet d'activer ou désactiver les effets sonores.
Langue et synthèse vocale	<p>Afin d'adapter l'application aux particularités régionales, vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Français international : Le vocabulaire et l'accent de la synthèse vocale sont ceux de la France. • Français canadien : Le vocabulaire et l'accent de la synthèse vocale sont ceux du Québec. <p>Vous pouvez, si nécessaire, régler la vitesse et la hauteur de la voix.</p>

Éditer des scènes personnalisées

Vous pouvez ajouter des scènes personnalisées à partir de l'album photo de votre iPad.

Utilisez le bouton  sur la page d'accueil pour ajouter une photo.

La première fois que vous accédez à l'album photo de votre iPad, l'application vous demandera une permission d'accès à votre album photo. Il est nécessaire d'accepter pour pouvoir ajouter des photos.

Sélectionnez la photo désirée dans votre album photo. La photo sera présentée à la suite de celles incluses dans l'application.

Pour effacer une scène personnalisée, maintenez le doigt sur la photo, puis confirmez la suppression.

Interface de gestion : Gestion des joueurs

Dans cet écran, vous pouvez :

Ajouter un joueur 

Éditer les informations liées à un joueur 

Sélectionner un joueur en touchant le nom du joueur désiré

Supprimer un joueur 

Accéder aux sessions liées au joueur 

Sessions du joueur

Un résumé des statistiques est présenté.

Touchez une session pour en visualiser les détails.

Maintenez votre doigt appuyé sur une session pour la supprimer.

Lorsqu'un joueur est sélectionné, le bouton devient  et son nom est écrit dans le coin inférieur des différents écrans.

Lorsque vous sélectionnez un joueur, les scènes déjà présentées à ce joueur sont « grisées » dans la page d'accueil.

Crédits

Conception : Estelle Baillargeon, M.O.A. orthophoniste

Programmation : Domino Apps Inc.

Illustrations et graphisme : Eric Potron

Effets sonores et musiques : artlessmusic, www.artlessmusic.com

Pour plus d'informations sur **Domino Apps** et pour découvrir nos produits,
consultez notre site web : www.domino-apps.com

Politique de confidentialité : www.domino-apps.com/fr/confidentialite

Pour nous joindre : contact@domino-apps.com

Retrouvez nos applications



Si vous rencontrez des problèmes de fonctionnement ou des erreurs typographiques malgré l'attention particulière que nous avons portée à la qualité de notre produit, merci de nous en aviser afin que nous puissions y remédier rapidement.

© Domino Apps Inc., 2019. Tous droits réservés.