

Bienvenue dans l'application Orthophonie Premiers Mots

Description de l'application

Orthophonie Premiers Mots aide les tout-petits et les enfants autistes à acquérir leurs premiers mots.

À travers quatre activités simples, l'enfant est exposé à des mots de vocabulaire soigneusement sélectionnés à travers les premiers mots acquis dans le développement normal des jeunes enfants.

Deux catégories sont personnalisables afin de travailler des mots spécifiques au quotidien de chaque enfant, comme des mots liés à la famille (papa, maman...), aux jouets de l'enfant ou à sa nourriture préférée...

Utilisation

L'application a été conçue de façon modulable afin que le parent ou le professionnel sélectionne les jeux et les séries de mots appropriés pour l'enfant.

Par défaut, les quatre jeux sont visibles sur l'écran d'accueil et les dix séries de mots prédéfinies sont présentées.

Les quatre jeux :

- Jeu 1 :
Les cinq photos de la série sont présentées. L'enfant sélectionne une image afin que le mot soit prononcé.



Le choix du mot par l'enfant augmente sa réceptivité à l'apprentissage et favorise la rétention des mots.

- Jeu 2 :
L'enfant doit associer deux photos différentes représentant le même mot. Le mot est alors prononcé.



Présenter plusieurs images pour le même mot favorise la généralisation des apprentissages.

- Jeu 3 :
L'enfant doit associer la photo au mot entendu.



La compréhension des mots de vocabulaire est un prérequis à la production des mots par l'enfant.

- Jeu 4 :
L'enfant découvre petit à petit l'image initialement cachée par un nuage.



Présenter les parties du tout stimule l'anticipation et peut susciter la production verbale.

Les dix séries de mots

Chaque série est composée de cinq mots de vocabulaire liés à une catégorie.



Un nombre de mots limité lors d'une activité favorise la rétention des mots en évitant la surcharge d'informations.

Deux séries de mots sont personnalisables afin d'intégrer des images et du vocabulaire spécifiques au quotidien de chaque enfant, comme les photos des membres de la famille ou des objets familiers. Ces séries de mots peuvent être modifiées une fois que le vocabulaire est maîtrisé par l'enfant.

Paramètres

Jeux 1 à 4	Vous pouvez choisir les jeux que vous désirez voir apparaître sur l'écran d'accueil.
Ordre aléatoire	L'ordre aléatoire a un impact différent selon le jeu. <ul style="list-style-type: none">• Jeu 1 Désactivé : les photos sont toujours dans le même ordre en bas de l'écran. Activé : l'ordre des photos en bas de l'écran varie chaque fois que le jeu est lancé.• Jeu 2 Désactivé : les photos sont toujours dans le même ordre en bas de l'écran. Activé : l'ordre des photos en bas de l'écran varie chaque fois que le jeu est lancé.• Jeu 3 Désactivé : les photos sont toujours dans le même ordre en bas de l'écran et les photos présentées proviennent toujours de la première série de photos. Activé : l'ordre des photos en bas de l'écran varie chaque fois que le jeu est lancé et les photos présentées peuvent provenir de la première ou de la deuxième série de photos.• Jeu 4 Désactivé : les photos présentées proviennent toujours de la première série de photos. Activé : Les photos présentées peuvent provenir de la première ou de la deuxième série de photos.
Son	Permet de désactiver tous les sons de l'application excepté les voix.
Musique	Permet de désactiver la musique, en gardant les sons de l'application.
Animation	Permet de désactiver les animations de l'application tel que le passage des nuages.
Vocabulaire français - Vocabulaire québécois	Le choix du vocabulaire pour un même mot peut varier d'une région à l'autre. Il est important que le vocabulaire présenté corresponde à ce qui est utilisé dans l'entourage de l'enfant. Pour ce faire, le choix entre le vocabulaire français et le vocabulaire québécois est proposé dans les paramètres. Seuls quelques mots changeront (ex : voiture - auto). De plus, il est possible pour l'adulte de modifier lui-même les enregistrements liés aux mots prédéfinis (voir section « Gestion des séries de mots »).
Gestion des séries de mots	voir section « Gestion des séries de mots »

Gestion des séries de mots

Vous pouvez sélectionner  ou retirer  des séries de mots présentées à l'enfant en utilisant le bouton de sélection en bas à droite de chaque icône.

Pour modifier les enregistrements des mots prédéfinis :

- - Choisissez une série de mot.
- - Appuyez sur le bouton  pour débuter et arrêter l'enregistrement du mot désiré.
- - Appuyez sur le bouton  pour écouter l'enregistrement.

Un contour orange autour de l'image indique qu'un enregistrement a été personnalisé.

Pour revenir au mot préenregistré, il suffit d'appuyer sur le bouton  .

Conseils pour l'enregistrement :

- Enregistrez dans un environnement silencieux.
- Si possible, utilisez un micro externe.
- Parlez près du micro lors de l'enregistrement.
- Commencez à parler dès que vous appuyez sur le bouton et appuyez de nouveau sur le bouton dès que vous avez fini de parler.
- Vous devez accepter que l'application accède à votre micro pour pouvoir faire un enregistrement.

Pour créer une série de mots personnalisée

Les deux dernières icônes sont prévues pour intégrer des mots personnalisés.

Leur contour est rouge lorsque la série ne peut être utilisée.

Tant qu'elle n'est pas complètement éditée, elle ne peut être utilisée dans les jeux.

Pour l'éditer :

- Cliquez sur l'icône à éditer.
- Cliquez sur l'emplacement prévu pour les photos et acceptez que l'application accède à vos photos.
- Choisissez la photo désirée dans l'album de votre iPad puis appuyez sur « utiliser ».

Cliquez sur le petit  en haut à gauche de l'emplacement pour éditer une deuxième photo pour le même mot (obligatoire).

Enregistrez le mot :

- Appuyez sur le bouton  pour débuter et arrêter l'enregistrement.
- Appuyez sur le bouton  pour écouter l'enregistrement.

Important : pour que la série de mots puisse être utilisée dans les jeux, chaque emplacement doit comporter deux photos et un enregistrement.

Crédits

Conception : Estelle Baillargeon, M.O.A. orthophoniste

Programmation : Domino Apps Inc.

Illustrations et graphisme : Eric Potron

Effets sonores et musiques : artlessmusic, www.artlessmusic.com

Voix : Nathaly Moreau, www.coachvocal360.com

Pour plus d'informations sur **Domino Apps** et pour découvrir nos produits, consultez notre site web : www.domino-apps.com

Politique de confidentialité : www.domino-apps.com/fr/confidentialite

Pour nous joindre : contact@domino-apps.com

Retrouvez nos applications



Si vous rencontrez des problèmes de fonctionnement ou des erreurs typographiques malgré l'attention particulière que nous avons portée à la qualité de notre produit, merci de nous en aviser afin que nous puissions y remédier rapidement.

© Domino Apps Inc., 2019. Tous droits réservés.